

**Handi Rally Passion**  
*tous ensemble!*

**ROAD BOOK**  
**MODE D'EMPLOI**



# Documents

Au début de chaque étape dans la minute précédent le départ, il vous est remis :

- **Un road book**, correspondant à la catégorie de votre engagement, Grand Tourisme ou Expert. Il indique le numéro de l'étape et sa distance totale en kilomètres. Il présente le parcours du rallye.
- **Une feuille de route** comportant votre numéro de concurrent. Vous devrez y reporter les contrôles de passage ( CP) rencontrés sur le parcours dans l'ordre des cases et la remettre à la fin de l'étape. Attention, toute rature sera considérée comme un faux CP.

Les étapes comprennent :

- **des secteurs de régularité** durant lesquels vous devez respecter une moyenne horaire,
- **des parcours de liaison** permettant de relier un secteur de régularité à un autre.



# Road Book

Le road book peut être présenté de différentes façons :

- Les cases et les pages sont numérotées. Elles sont à suivre dans l'ordre croissant. Elles peuvent être inversées ou en désordre.
- Les indications ne sont jamais là par hasard.
- La direction est indiquée par une flèche, on vient de la boule, on va vers la flèche. Attention au sens du dessin.
- La boule peut être omise volontairement et c'est à vous d'orienter le dessin en fonction d'un repère (église, pont, calvaire ...).
- Les cases peuvent être accompagnées d'indications kilométriques cumulées ou partielles. Il faut tenir compte du dessin à la distance indiquée. Penser à mettre votre compteur à zéro au départ.



## Routes - Chemins

Le parcours est réalisé uniquement sur routes goudronnées sauf indication expresse de l'organisateur.

- Les routes goudronnées sont indiquées par un trait plein.
- Sont considérés comme chemins les voies non goudronnées (terre, gravier, chemins forestiers). Ils sont indiqués en trait pointillé et ne sont à prendre que sur indication précise du road book.
- Attention, une voie goudronnée s'appelant "Chemin de ... .." peut être prise en compte et considérée comme une route.
- Les sens interdits, les impasses, les voies sans issue et les voies privées ne sont jamais pris en compte.



# Utilisation du Road Book

Le road book, remis avant chaque étape, comprend toutes les indications pour suivre l'itinéraire sous différentes formes :

- Le fléché métré
- Le fléché non métré
- Le fléché allemand
- Les photographies
- La cartographie
- ...

*Vous trouverez toutes les explications pour vous guider dans les pages suivantes.*



# Fléché métré

3 11,3	
0,2	

Le fléché métré vous indique votre parcours à un kilométrage précis et/ou à une distance précise par rapport à la case précédente.

## Exemple :

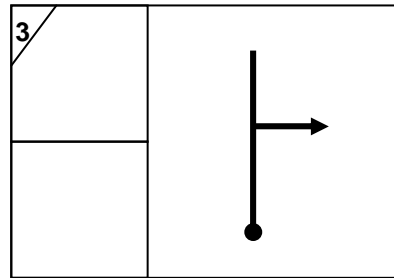
A la case n°3, vous devez tourner à droite.  
Vous venez de la boule et vous allez vers la flèche.

Vous avez deux indications complémentaires :

- vous êtes à 11,3 km du point de départ de l'étape
- vous avez parcouru 200 mètres depuis la case précédente



## Fléché non métré



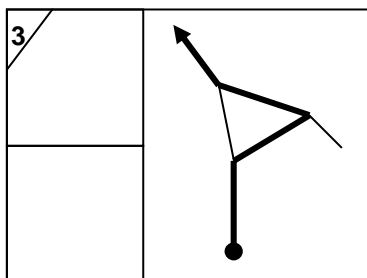
Vous êtes à la case 3, vous venez de la boule et vous allez vers la flèche.

Il n'y a pas d'indication kilométrique vous précisant où vous allez rencontrer cette intersection.

Il vous faut prendre la première route à droite rencontrée à partir de la case précédente en ignorant les sens interdits, les chemins, les voies sans issue, les voies privées et les impasses.

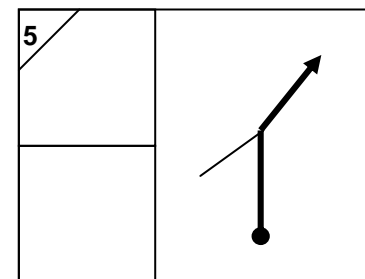
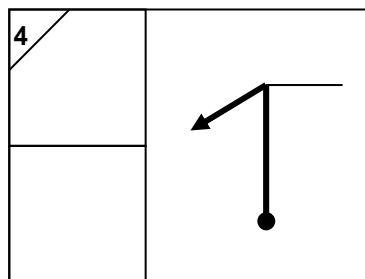
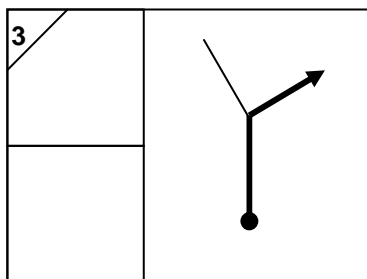


## Fléché non métré décomposé



Dans ce fléché non métré, vous êtes case 3.  
Vous venez de la boule et vous allez vers la flèche.  
Il n'y a pas d'indication kilométrique vous précisant où vous allez rencontrer cette intersection.

Ce dessin peut être "décomposé" en trois parties avec des distances très courtes entre chaque case. Dans cet exemple, les directions en fléché non métré, vont être décomposées sur 3 cases. Toutes les voies goudronnées autorisées sont à prendre en compte.







# Fléché allemand

Vous suivez le trait central, du point vers la flèche, en négligeant toutes les routes perpendiculaires ou obliques à droite et à gauche figurant sur le dessin.

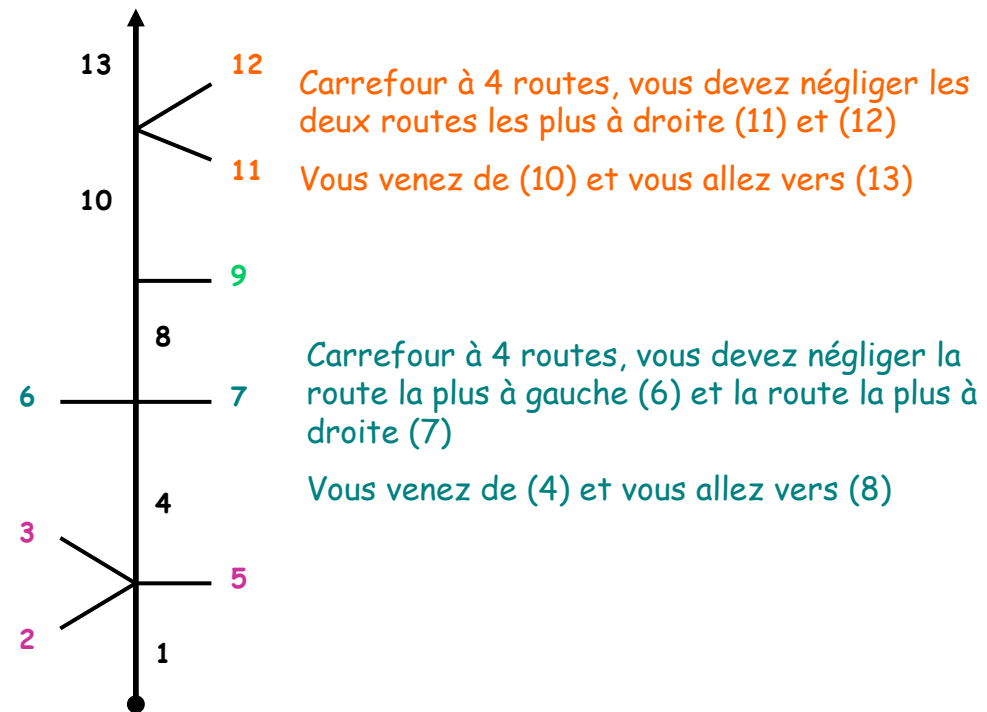
*Attention : la configuration réelle des routes sur le terrain peut ne pas ressembler au dessin.*

Carrefour à 3 routes, vous devez négliger la route la plus à droite (9)

Vous venez de (8) et vous allez vers (10)

Carrefour à 5 routes, vous devez négliger les deux routes les plus à gauche (2) et (3) et la route la plus à droite (5)

Vous venez de (1) et vous allez vers (4)





## Temps Idéal de Passage ( T.I.P )

Votre moyenne est de 45 Km/h et vous avez un TIP au km 35.  
Quel doit être votre temps de passage à ce TIP ?

TIP =  $\frac{\text{distance en km} \times 60}{\text{moyenne}}$  = temps en minutes et décimales

*Les décimales doivent être multipliées par 0,60 pour obtenir les secondes.*

Exemple :  $\frac{35 \times 60}{45} = 46,67$  soit 46 minutes et 67 centièmes

$67 \times 0,60 = 40,2$  soit 41 secondes

Le TIP au km 35 est de 46 minutes et 41 secondes

- toute avance ou retard supérieur à une minute est pénalisé.
- la ou les moyennes à respecter vous sont données au départ de l'étape sur le road book ou en cours de route sur le parcours.



# Contrôles Horaires

CH : Contrôle Horaire. Il est fait au départ et à l'arrivée de chaque étape. Il est matérialisé par des panneaux de couleur. A l'arrivée, le temps est pris lorsque la voiture franchit le panneau jaune (entrée de zone), suivi à 25 mètres d'un panneau rouge marquant un arrêt obligatoire au poste de contrôle.

En cas de contrôle à la minute, la voiture doit rentrer dans la zone dans la minute qui suit son heure idéale de pointage.

Exemple :

Votre heure idéale de pointage est 14h04min00sec.

La voiture doit rentrer dans la zone au panneau jaune entre 14h04min00sec et 14h04min59sec.

Avant 14h04min00sec et à partir de 14h05min00sec vous serez pénalisé pour avance ou pour retard.

CR : Contrôle de Régularité. Il est fait à l'insu des concurrents en un point quelconque du parcours sur un secteur de régularité. A cet endroit, les concurrents doivent passer dans leur minute ou seconde idéale, sous peine de pénalités pour avance ou retard.



# Contrôles de Passage

CP : Contrôle de Passage. Les contrôles peuvent être disposés tout au long du parcours et comportent des chiffres et/ou des lettres qui sont à relever chronologiquement sur la feuille de route. Les contrôles peuvent être aussi des pinces (type perforatrice), vous devez dans ce cas perforer votre feuille de route dans la première case libre.

CPH : Contrôle de Passage Humain. Arrêt obligatoire au panneau rouge situé devant un contrôleur placé sur le parcours qui tamponne votre feuille de route pour confirmer votre passage.

CPV : Contrôle de Passage Visuel. Contrôle humain caché pouvant sanctionner les erreurs de trajets et les pratiques à risque.

Exemple : panneau Stop non respecté.

*Attention, vous pouvez rencontrer des CP sur l'ensemble du parcours. Certains peuvent être des faux contrôles, placés sur la mauvaise route.*



# Légendes

	Route goudronnée		Passage sur pont
	Chemin de terre		Feux Tricolores
<b>TDSRP</b>	<b>Tout Droit Sur Route Principale</b>		Signaux de circulation
<b>SRP</b>	<b>Suivre Route Principale</b>		Entrée d'agglomération
<b>RAZ</b>	<b>Remise A Zéro du compteur kilométrique</b>		Calvaire
	Passage dans tunnel		Eglise
	Passage sur voie ferrée		Maison - Bâtiment



# IMPORTANT

Vous devez :

- suivre le road book,
- respecter le code de la route,
- respecter les limitations de vitesse,
- faire preuve de courtoisie envers les autres concurrents et les populations locales.

**IL NE S'AGIT EN AUCUN CAS D'UNE  
ÉPREUVE DE VITESSE.**